

При работе в программных средах Python S60 и Python CE для решения учебных вычислительных задач можно выполнять инструкции языка Python

непосредственно в консоли, но разумнее и рациональнее в самом начале написать скрипт, используя практически любой текстовый редактор (на сайте

[www](#)

[fm](#)

[cdml](#)

[ru](#)

в разделе «Диск» читатель найдёт полнофункциональный редактор скриптов, написанный на

Python

S

60) и потом запускать его в оболочке

PythonScriptShell

или с помощью инструкции

execfile

('\*'), где вместо \* нужно записать полный путь к файлу скрипта в файловой системе смартфона или коммуникатора (более подробно об этом написано в

[нашей книге](#)

).

Для написания скриптов нужно использовать текстовый редактор. Здесь можно порекомендовать редактор DEdit, написанный Ю. Бакуниным (

<http://jbak.ru>

) или мощный файловый менеджер с функцией создания текстовых файлов X-Plore (

<http://www.lonelycatgames.com/>

). После написания скрипта в редакторе DEdit необходимо выбрать кодировку ASCII и

сохранить файл с расширением .py в директории C:\Python(E:\Python). При работе с

X-Plore необходимо сохранить текстовый файл в Unicode также с расширением .py

в указанной директории.

### После запуска

Python

S

60 в меню (левая софт-клавиша) доступны три функции:

Run

script

,  
Interactive

console

и

Bluetooth

## console

.

□ **Выбор** □ функции

*Run script*

даёт список скриптов (приложений, написанных на языке Python

), установленных на смартфоне .

□