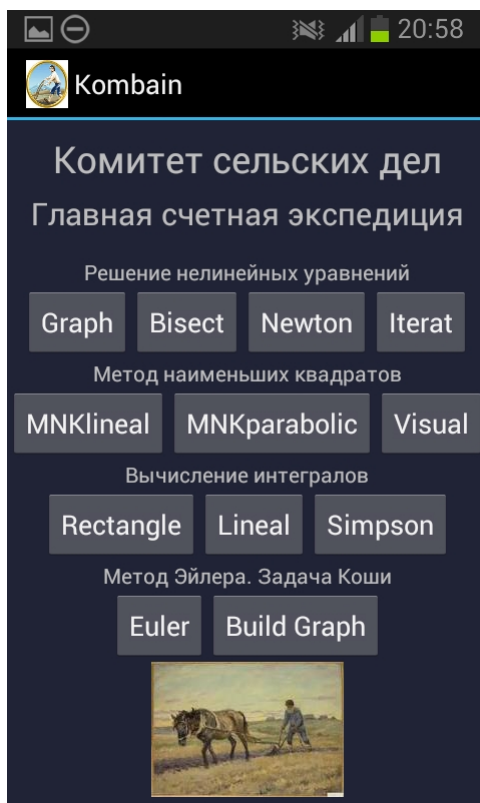
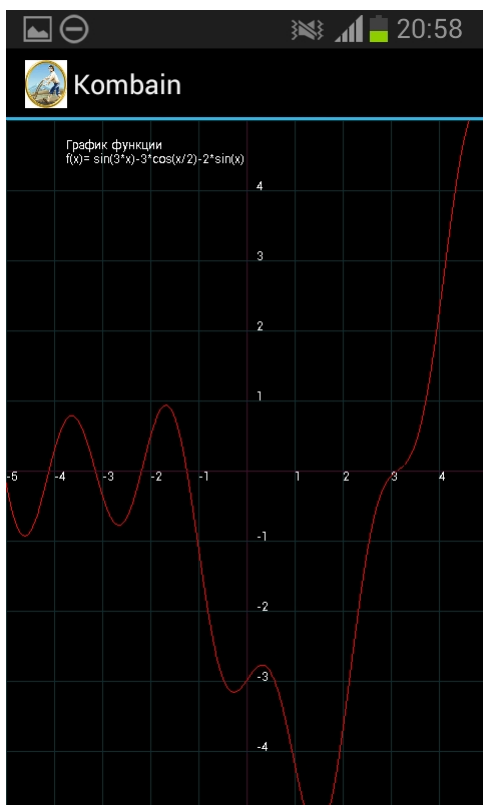


Новая программа для android-устройств позволит быстро решить некоторые наиболее распространенные задачи по вычислительной математике. В ней рассмотрены методы решения нелинейных уравнений, численное интегрирование функций одного переменного,

методы аппроксимации экспериментальных данных ,а также решение задачи Коши для ОДУ I порядка . Интерфейс программы предельно прост и нет необходимости приводить инструкцию по работе с ней . Ниже представлены некоторые обзорные скриншоты...





Квадратическая аппроксимация по методу наименьших квадратов

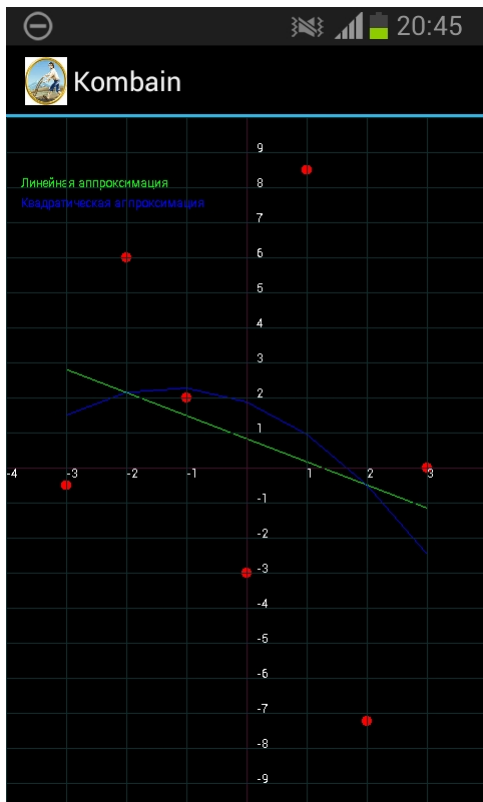
Абциссы и ординаты точек вводятся через пробел в поля X,Y

X= -3 -2 -1 0 1 2 3

Y= -.5 6 2 -3 8.5 -7.23

Run

The screenshot shows a text-based application interface. At the top, there is a status bar with icons for home, back, signal, and battery, and the time 20:56. Below the status bar is a header with a circular icon and the text 'Kombain'. The main area contains text describing a quadratic approximation method. It asks for abscissas and ordinates of points to be entered through spaces in fields X and Y. The X field contains the values -3 -2 -1 0 1 2 3 and the Y field contains the values -.5 6 2 -3 8.5 -7.23. A 'Run' button is located at the bottom of the form.



Решение задачи Коши методом Эйлера

$f(x,y) = x - y$

$x_0 = -1$

$y_0 = 0$

$b = 3$

$h = .1$

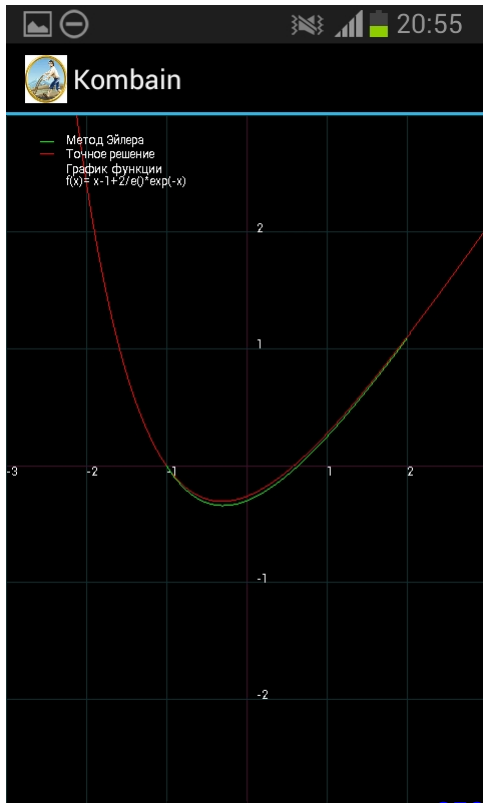
run

Решение ищется с шагом h и $2h$
Вычисления с шагом 0.1

$f(-1.0) = 0.0$
 $f(-0.9) = -0.1$
 $f(-0.8) = -0.18000000000000002$
 $f(-0.7) = -0.24200000000000002$
 $f(-0.6) = -0.2878$

Автор: А.К.Аphoshar

24.08.2013 03:45 - Обновлено 11.03.2016 18:05



Установочный пакет берем [отсюда.](#)