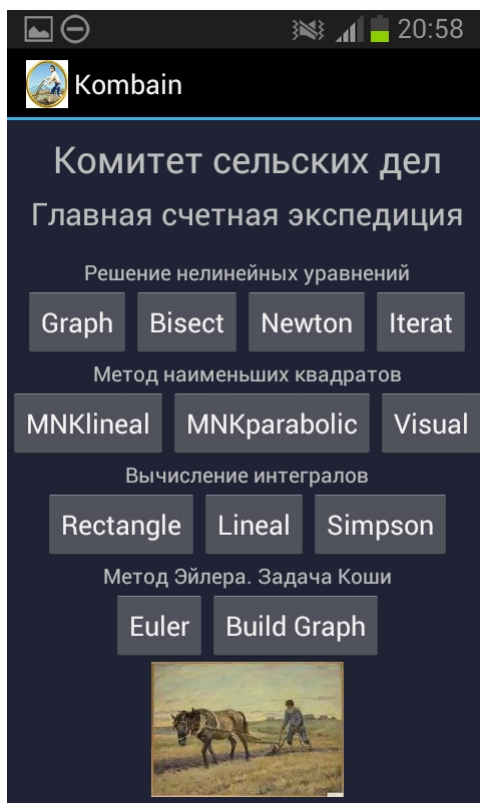
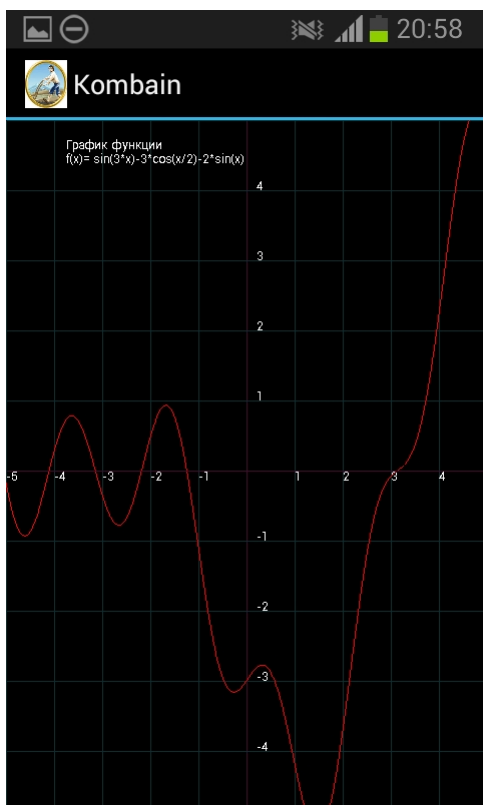


Новая программа для android-устройств позволит быстро решить некоторые наиболее распространенные задачи по вычислительной математике. В ней рассмотрены методы решения нелинейных уравнений, численное интегрирование функций одного переменного,

методы аппроксимации экспериментальных данных ,а также решение задачи Коши для ОДУ I порядка . Интерфейс программы предельно прост и нет необходимости приводить инструкцию по работе с ней . Ниже представлены некоторые обзорные скриншоты...





Квадратическая аппроксимация по методу наименьших квадратов

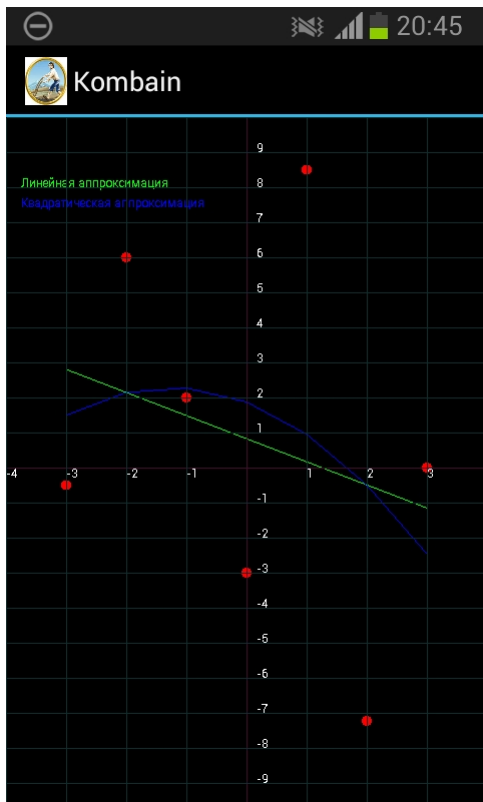
Абциссы и ординаты точек вводятся через пробел в поля X,Y

X= -3 -2 -1 0 1 2 3

Y= -.5 6 2 -3 8.5 -7.23

Run

The screenshot shows a quadratic approximation application interface. At the top, there is a status bar with icons for home, back, signal, and battery, and the time 20:56. Below the status bar is a header with a circular icon and the text 'Kombain'. The main area contains the text 'Квадратическая аппроксимация по методу наименьших квадратов' and 'Абциссы и ординаты точек вводятся через пробел в поля X,Y'. Below this, there are two input fields: 'X=' with the value '-3 -2 -1 0 1 2 3' and 'Y=' with the value '-.5 6 2 -3 8.5 -7.23'. At the bottom, there is a 'Run' button.



The screenshot shows the 'Kombain' app interface for solving the Runge-Kutta method. The title is 'Решение задачи Коши методом Эйлера'. The input fields are:

- $f(x,y) = x - y$
- $x_0 = -1$
- $y_0 = 0$
- $b = 3$
- $h = .1$

A 'run' button is located below the input fields. Below the button, the text reads: 'Решение ищется с шагом h и 2h' and 'Вычисления с шагом 0.1'. The numerical results are displayed as follows:

- $f(-1.0) = 0.0$
- $f(-0.9) = -0.1$
- $f(-0.8) = -0.18000000000000002$
- $f(-0.7) = -0.24200000000000002$
- $f(-0.6) = -0.2878$

Автор: А.К.Аphoshar

24.08.2013 03:45 - Обновлено 11.03.2016 18:05



Установочный пакет берем [отсюда](#).