

Как известно, решение общих линейных систем является достаточно трудоемкой математической задачей при больших размерах входной матрицы. В начале исследуется совместность системы с помощью теоремы Кронекера-Капелли, т.е. проверяется равенство рангов основной и расширенной матрицы. Затем в случае совместности системы строится базис пространства решений однородной системы и определяется частное решение неоднородной. Общее решение системы образуется с помощью линейной комбинации этих объектов. С помощью [скрипта](#), написанного на JavaScript этот сложный процесс полностью автоматизирован. Матрица вводится как вложенный массив по столбцам.

Скрипт решает общую линейную систему $AX=B$.

[Gssis.htm](#)

Этот [скрипт](#) поможет решить линейную систему интерактивно, применяя, например, алгоритм Гаусса.